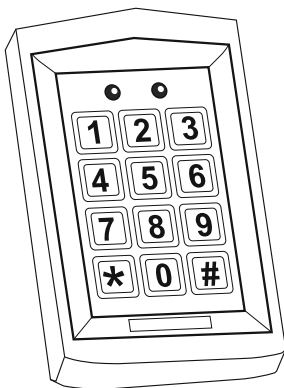




Szyfratory



Instrukcja obsługi

Spis treści

Cechy urządzeń	3
Schematy połączeń	5
Opis techniczny	8
Dane techniczne	11
Instalacja	13
Programowanie	14
Tryb administracyjny	26
Obsługa	30
Karta gwarancyjna	32

Cechy urządzeń

■ KS-01, KS-16, KS-30, KS-50

Urządzenia kontroli dostępu są wyposażone w klawiaturę numeryczną i czytnik kart zbliżeniowych.

Urządzenie może pracować samodzielnie, jak i współpracować np. z domofonem, wideodomofonem.

Urządzenie może obsługiwać 2 strefy i otwierać za pomocą kodów PIN i/lub kart zbliżeniowych, np. 2 furtki lub furtkę i bramę wjazdową.

Strefa 1 umożliwia zaprogramowanie jednego z 3 sposobów otwierania:

- * tylko za pomocą karty
- * za pomocą karty lub kodu PIN
- * za pomocą karty i kodu PIN

Programowanie strefy 1 może ułatwić zapisanie w pamięci urządzenia karty administratora. Zbliżenie takiej karty do czytnika spowoduje wejście w tryb programowania bez potrzeby wpisywania z klawiatury kodu administratora.

Strefa 2 umożliwia otwieranie za pomocą tylko karty lub tylko kodu PIN.

Możliwe jest zaprogramowanie strefy 2 na funkcję dzwonka, przyciskiem wywołania jest wtedy *.

Podłączenie przycisków otwierających drzwi dla strefy 1 i strefy 2 umożliwia otwarcie drzwi od wewnątrz pomieszczenia lub posesji.

Zamontowanie czujnika zamknięcia drzwi spowoduje, że urządzenie po naszym przejściu przez drzwi i ich zamknięciu skróci zaprogramowany czas otwarcia.

Urządzenie posiada funkcję alarmu przeciwsabotażowego. Przy włączonej funkcji alarmu próba zdjęcia klawiatury ze ściany spowoduje włączenie sygnału dźwiękowego w klawiaturze.

Pięciokrotne wprowadzenie błędnego kodu lub zbliżenie niewłaściwej karty spowoduje zablokowanie szyfratora na 60 sekund.

■ KS-40, KS-42

Jednostrefowy zamek szyfrowy z wbudowanym czytnikiem zbliżeniowym.

Urządzenia posiadają wbudowany czytnik RFID pracujący w standardzie UNIQUE 125 kHz. Pojemność pamięci to 2000 użytkowników i kart.

Czytnik zbliżeniowy współpracuje ze wszystkimi tagami pracującymi w częstotliwości 125 kHz.

KS-40 i KS-42 są kontrolerami autonomicznymi jednak posiadają wejście i wyjście w standardzie WIEGAND 26, dlatego doskonale nadają się do wykorzystania jako manipulator w zintegrowanym systemie kontroli dostępu.

Urządzenie obsługuje jedną strefę i umożliwia zaprogramowanie jednego z trzech sposobów otwierania wejścia:

- tylko za pomocą karty
- za pomocą karty lub kodu PIN
- za pomocą karty i kodu PIN jednocześnie

Poza administratorem, użytkownik ma możliwość edytowania danych dostępowych dotyczących swojego hasła.

Kontrolery posiadają funkcje zabezpieczeń przed nieautoryzowanym użyciem, które uaktywniają się po 10 błędnych próbach wpisania kodu lub zbliżenia karty:

- blokowanie klawiatury
- uruchomienie wewnętrznego alarmu

Urządzenie posiada przydatną funkcję umożliwiającą wysterowanie dodatkowego przycisku do otwierania rygla.

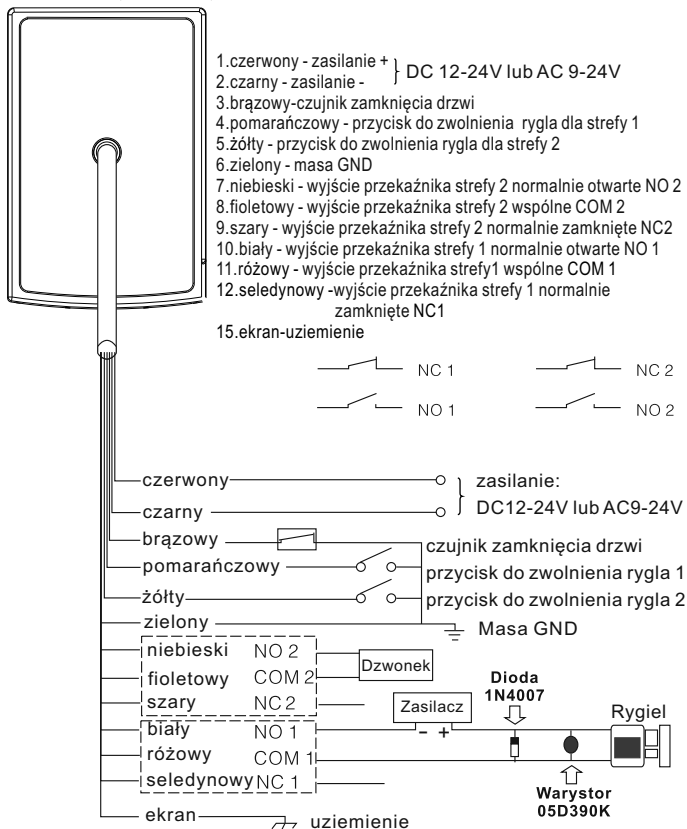
Wbudowany alarm czujnika otwartych drzwi informuje użytkowników jeżeli wejście nie zostanie zamknięte w czasie 1 minuty. Ta funkcja wymaga podłączenia czujnika kontaktowego.

Optyczny czujnik antysabotażowy uruchamia alarm przy każdej próbie zdjęcia klawiatury ze ściany.

Wbudowana dioda LED informuje o stanie pracy zmieniając kolor podczas programowania lub zatwierdzania opcji.

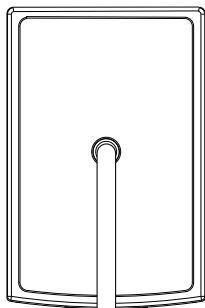
Schematy połączeń

■ KS-01, KS-30, KS-50

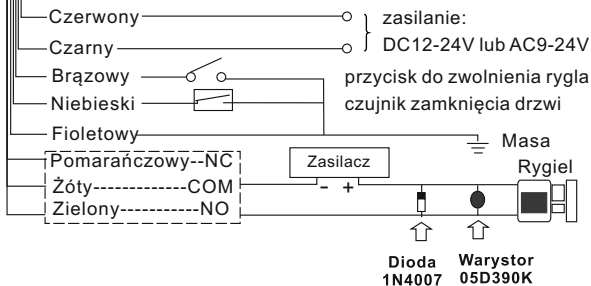


W przypadku zastosowania zasilacza DC do rygla, należy zabezpieczyć urządzenie przed przepięciami za pomocą diody prostowniczej z zachowaniem odpowiedniej polaryzacji. W przypadku zastosowania zasilacza AC, należy zabezpieczyć urządzenie warystorem.

■ KS-16

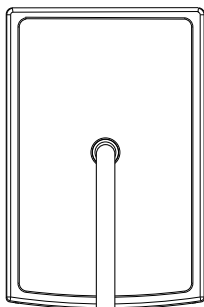


- 1.czerwony - zasilanie +
- 2.czarny - zasilanie -
- 3.brązowy-przycisk do zwolnienia rygla
- 4.niebieski-czujnik zamknięcia drzwi
- 5.fioletowy - masa
- 6.pomarańczowy - wyjście przekaźnika normalnie zamknięte NC
- 7.żółty - wyjście przekaźnika wspólne COM
8. Zielony - wyjście przekaźnika normalnie otwarte NO

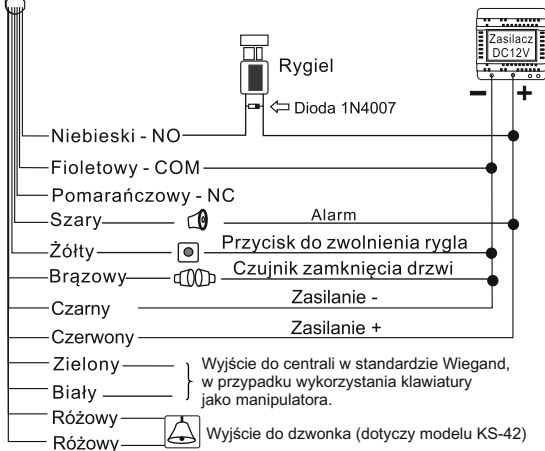


W przypadku zastosowania zasilacza DC do rygla, należy zabezpieczyć urządzenie przed przepięciami za pomocą diody prostowniczej z zachowaniem odpowiedniej polaryzacji. W przypadku zastosowania zasilacza AC, należy zabezpieczyć urządzenie warystorem.

■ KS-40, KS-42



1. niebieski - wyjście przełącznika normalnie otwarte NO
 2. fioletowy - wyjście przełącznika wspólne COM
 3. pomarańczowy - wyjście przełącznika normalnie zamknięte
 4. szary - wyjście alarmowy
 5. żółty - przycisk do zwolnienia rygla
 6. brązowy - czujnik zamknięcia drzwi
 7. czerwony - zasilanie +
 8. czarny - zasilanie -
 9. zielony
 10. biały
 11. różowy
 12. różowy
- 1 — NO — NC
- } Wyjście do dzwonka (dotyczy modelu KS-42)



W przypadku zastosowania tego samego zasilacza do rygla i szyfratora, należy zabezpieczyć urządzenie przed przepięciami za pomocą diody prostowniczej z zachowaniem odpowiedniej polaryzacji.

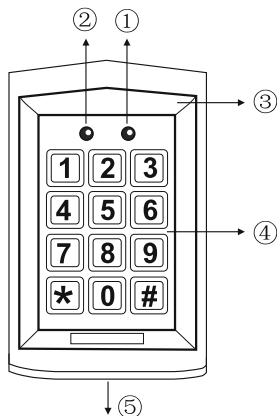
Opis techniczny

■ KS-01

Wandaloodporny kontroler dostępu z klawiaturą i czytnikiem kart zbliżeniowych

Nr	Opis
①	LED 1
②	LED 2
③	antena
④	klawiatura
⑤	śruba

wymiary: 76×120×22 mm

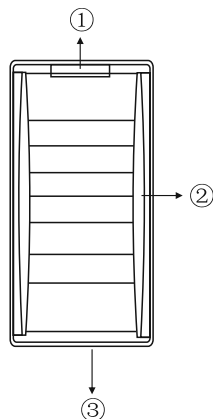


■ KS-16

Kontroler dostępu z czytnikiem kart zbliżeniowych

Nr	
①	LED
②	antena
③	śruba

wymiary: 44×90×19 mm

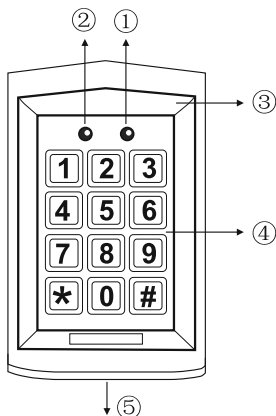


■ KS-30

Wandaloodporny kontroler dostępu z klawiaturą i czytnikiem kart zbliżeniowych

Nr	Opis
①	LED 1
②	LED 2
③	antena
④	klawiatura
⑤	śruba

wymiary: 76×120×34 mm



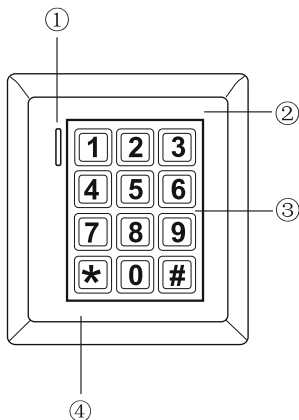
■ KS-40

Wewnętrzny zamek szyfrowy z klawiaturą i czytnikiem kart zbliżeniowych

Nr	Opis
①	LED
②	antena
③	klawiatura
④	obudowa z tworzywa

wymiary: 79×123×21 mm

IP 40



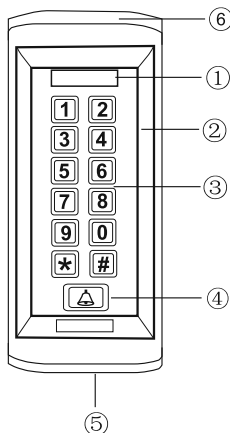
■ KS-42

Wandaloodporny zamek szyfrowy
z klawiaturą i czytnikiem kart
zbliżeniowych

Nr	Opis
①	LED 1
②	LED 2
③	antena
④	klawiatura
⑤	śruba
⑥	obudowa aluminiowa

wymiary: 58×123×22 mm

IP 65

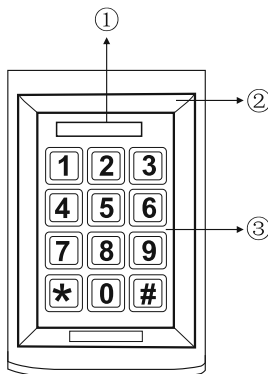


■ KS-50

Wandaloodporny kontroler
dostępu z klawiaturą
i czytnikiem kart zbliżeniowych

Nr	Opis
①	LED
②	antena
③	klawiatura

wymiary: 79×123×21 mm



Dane techniczne

■ KS-01, KS-30, KS-50

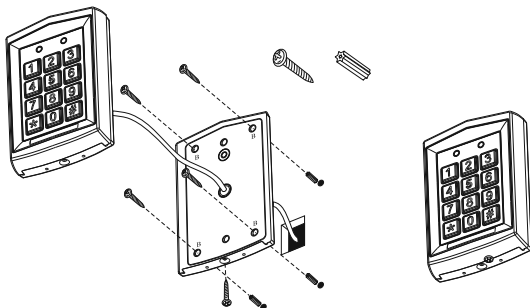
- * Zasilanie: DC12V-24V / AC9~24V
- * Pobór mocy:
 - w czasie pracy: 110 mA
 - w stanie czuwania: 80 mA
- * Zakres temperatur pracy: -20°C÷50°C
- * Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych systemu Unique 125kHz
- * Częstotliwość: 125 kHz
- * Zasięg czytnika: ok. 5 cm
- * Obsługa 2 stref (DH16A-16DT i DH16A-26DT: 1 strefa)
- * Pojemność pamięci:
 - strefa 1: 1000 kodów PIN i kart
 - strefa 2: 10 kodów PIN lub kart
- * Wyjścia przekaźnikowe typu NO i NC
- * Programowany czas załączenia przekaźników od 0 do 99 s.
- * Możliwość podłączenia wyłącznika wyjściowego dla strefy 1 i strefy 2
- * Możliwość podłączenia czujnika zamknięcia drzwi strefy 1
- * Funkcja dzwonka (alternatywnie - zamiast strefy 2)
- * Wbudowany czujnik antysabotażowy
- * Współczynnik IP: 64

■ KS-40, KS-42

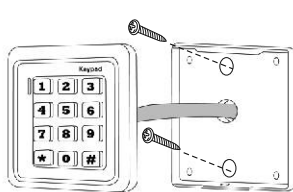
- * Standard pracy czytnika RFID - Unique 125kHz
 - * Urządzenie przystosowane do pracy w systemie WIEGAND 26
 - * Zasilanie: 12V DC
 - * Pobór mocy: w czasie pracy 60 mA, w stanie czuwania 25 mA
 - * Zakres temperatur pracy: -20°C÷50°C
 - * Częstotliwość: 125 kHz
 - * Zasięg czytnika: ok. 5 cm
 - * Pojemność pamięci: 2000 kodów PIN i kart
 - * Wyjścia przekaźnikowe typu NO i NC
 - * Wyjście rygla: do 3A
 - * Wyjście alarmowe: do 20mA
 - * Programowany czas załączenia przekaźników od 0 do 99 s
 - * Programowany czas załączenia alarmów od 0 do 3 min.
 - * Możliwość podłączenia przycisku wyjściowego
 - * Możliwość podłączenia czujnika zamknięcia drzwi
 - * Możliwość podłączenia sygnalizatora alarmowego
 - * Możliwość podłączenia dzwonka
 - * Wbudowany optyczny czujnik antysabotażowy
 - * Współczynnik IP: dla modelu KS-40 (IP65), dla modelu KS-42 (IP40)
-

Instalacja

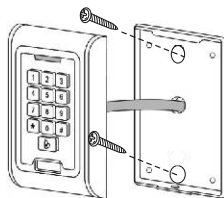
■ KS-01, KS-30



■ KS-40, KS-42



KS-40



KS-42

- * Korzystając z dostarczonego szablonu wywierć odpowiednie otwory na kołki mocujące i otwór na kabel.
- * Odkręć tylną pokrywę od czytnika za pomocą śrubokręta i przymocuj ją do ściany przy użyciu kołków rozporowych.
- * Przeprowadź kabel urządzenia przez wcześniej wywiercony otwór.
- * Przymocuj czytnik do pokrywki.

Programowanie

■ KS-01, KS-30

**Kod administratora i kody użytkownika nie mogą się powtarzać!
Kody dla strefy 1 muszą być inne niż kody strefy 2!**

Kod administratora

Fabrycznie kod administratora ustawiony jest na: 1234.

Sposób otwierania strefy 1 ustawiony jest na kartę lub kod PIN.

Wejście w tryb programowania

Wpisz dwa razy kod administratora: 12341234; LED świeci na żółto.

Wejście w tryb programowania możliwe jest również za pomocą zaprogramowanej wcześniej karty master.

Szyfrator automatycznie wychodzi z trybu programowania jeśli w ciągu 30 s żaden przycisk nie zostanie wciśnięty.

Ustawienie długości kodu administratora i kodu PIN

Szyfrator daje możliwość ustawienia ilości cyfr kodu w zakresie od 2 do 6, aby zmienić długość kodu.

> Wejdź w tryb programowania.

> *9: LED miga na żółto.

> 04: długi dźwięk, LED miga na żółto.

> wprowadź liczbę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora i użytkowników, np. wprowadzenie liczby 2, ustawi długość kodu na dwie cyfry (00+99) wprowadzenie liczby 5, ustawi długość kodu na pięć cyfr (00000+99999), urządzenie wygeneruje 1 długi, 6 krótkich i 1 długi dźwięk, LED świeci na żółto. Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama, jak wcześniej zaprogramowana w urządzeniu, wtedy wygeneruje 3 krótkie dźwięki.

> #: wyjście z trybu programowania, krótki dźwięk, LED świeci na zielono.

UWAGA!!!

Po zmianie długości kodu zostaną usunięte wszystkie wcześniej zaprogramowane karty i kody PIN.

Ustawienie sposobu otwierania dla strefy 1

1. Tylko karta

> Wejdź w tryb programowania.

> *0: LED1 miga na żółto.

> 00: długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

2. Karta lub kod PIN

> Wejdź w tryb programowania.

> *0: LED1 miga na żółto.

- > 01: długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

3. Karta i kod PIN.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *0: LED1 miga na żółto.
- > 02: długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Dodawanie użytkownika strefy 1

1. Tylko karta.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę, krótki dźwięk, długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

2. Karta lub kod PIN.

1) Tylko kod PIN

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Wpisz kod PIN, długi dźwięk, LED1 świeci na żółto, LED2 gaśnie.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

2) Tylko karta

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę, krótki dźwięk, długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

3) Karta lub kod PIN

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono, wpisz kod PIN użytkownika; długi dźwięk, LED1 świeci na żółto, LED2 gaśnie.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

3. Karta i kod PIN

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2

świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).

- > Zbliź kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono, wpisz pięciocyfrowy kod PIN użytkownika; długi dźwięk, LED1 świeci na żółto, LED2 gaśnie.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Dodawanie użytkownika strefy 2

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *4: LED1 miga na żółto.
- > Wpisz nr użytkownika (od 00 do 99); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Wpisz kod PIN użytkownika lub zbliź kartę; długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 gaśnie.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Ustawianie czasu otwarcia

Uwaga!!!

Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny pierwsze wprowadzenie kodu/zbliżenie karty skutkuje załączeniem przekaźnika do czasu ponownego wprowadzenia kodu/zbliżenia karty!

Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy, po zakończeniu pracy wprowadzamy kod ponownie i przekaźnik zostaje wyłączony (należy zastosować odpowiedni elektrozaczep umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

1. Dla strefy 1

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *1: LED1 miga na żółto.
- > Wprowadzenie liczby od 01 do 99 oznacza czas otwarcia w sekundach, wprowadzenie liczby 00 oznacza przejście w tryb bistabilny, usłyszymy długi dźwięk i LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

2. Dla strefy 2

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *5: LED1 miga na żółto.
- > Wprowadzenie liczby od 01 do 99 oznacza czas otwarcia w sekundach, wprowadzenie liczby 00 oznacza przejście w tryb bistabilny, usłyszymy długi dźwięk i LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Włączanie funkcji dzwonka

Czas zadziałania przekaźnika dla tej funkcji jest stały i wynosi ok. 1 sekundy. Włączenie funkcji dzwonka powoduje wyłączenie użytkowników strefy 2. Po wyłączeniu funkcji dzwonka zostaje uaktywniona strefa 2 z jej ustawieniami.

- > Wejść w tryb programowania.
- > *2: LED1 miga na żółto .
- > 02: długi dźwięk, LED1świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Wyłączanie funkcji dzwonka.

- > Wejść w tryb programowania.
- > *2: LED1 miga na żółto .
- > 01: długi dźwięk, LED1świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Włączanie funkcji alarmu przeciwsabotażowego.

- > Wejść w tryb programowania.
- > *6: LED1 miga na żółto .
- > 02: długi dźwięk, LED1świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Wyłączanie funkcji alarmu przeciwsabotażowego.

- > Wejść w tryb programowania.
- > *6: LED1 miga na żółto.
- > 01: długi dźwięk, LED1świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1świeci na zielono.

■ KS-16, KS-50

**Kod administratora i kody użytkownika nie mogą się powtarzać!
Kody dla strefy 1 muszą być inne niż kody strefy 2!**

Kod administratora

Fabrycznie kod administratora ustawiony jest na: 1234.

Sposób otwierania strefy 1 ustawiony jest na kartę lub kod PIN.

Wejście w tryb programowania

Wpisz dwa razy kod administratora: 12341234; LED świeci na żółto.

Wejście w tryb programowania możliwe jest również za pomocą zaprogramowanej wcześniej karty master.

Szyfrator automatycznie wychodzi z trybu programowania jeśli w ciągu 30 s żaden przycisk nie zostanie wciśnięty.

Ustawienie długości kodu administratora i kodu PIN

Szyfrator daje możliwość ustawienia ilości cyfr kodu w zakresie od 2 do 6, aby zmienić długość kodu.

> Wejdz w tryb programowania.

> *9: LED miga na żółto (dla KS-16 w miejscu jest .

> 04: długi dźwięk, LED miga na żółto.

> wprowadź liczbę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora i użytkowników. np. wprowadzenie liczby 2, ustawi długość kodu na dwie cyfry (00÷99) wprowadzenie liczby 5, ustawi długość kodu na pięć cyfr (00000÷99999), urządzenie wygeneruje 1 długi, 6 krótkich i 1 długi dźwięk, LED świeci na żółto. Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama jak wcześniej zaprogramowana w urządzeniu, wtedy wygeneruje 3 krótkie dźwięki.

> #: wyjście z trybu programowania, krótki dźwięk, LED świeci na niebiesko.

UWAGA!!!

Po zmianie długości kodu zostaną usunięte wszystkie wcześniej zaprogramowane karty i kody PIN.

Ustawienie sposobu otwierania dla strefy 1

1. Tylko karta.

> Wejdz w tryb programowania.

> *0: LED miga na żółto.

> 00: długi dźwięk, LED świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na niebiesko.

2. Karta lub kod PIN.

> Wejdz w tryb programowania.

> *0: LED miga na żółto.

- > 01: długi dźwięk, LED świeci na żółto.
 - > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.
- 3. Karta i kod PIN.**
- > Wejdź w tryb programowania.
 - > *0: LED miga na żółto.
 - > 02: długi dźwięk, LED świeci na żółto.
 - > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Dodawanie użytkownika strefy 1

1. Tylko karta.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę, krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

2. Karta lub kod PIN.

1) Tylko kod PIN

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Wpisz kod PIN, długi dźwięk, LED świeci na żółto,
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

2) Tylko karta.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę, krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na niebiesko.

3) Karta lub kod PIN

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Zbliż kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na zielono, wpisz kod PIN użytkownika; długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na niebiesko.

3. Karta i kod PIN.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wpisz nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- Zbliż kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na zielono, wpisz kod PIN użytkownika; długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Dodawanie użytkownika strefy 2

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *4: LED miga na żółto.
- > Wpisz nr użytkownika (od 00 do 99); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest zajęty, naciśnij ## i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze).
- > Wpisz kod PIN użytkownika lub zbliż kartę; długi dźwięk, LED miga na żółto
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Nadawanie numeru ID szyfratora (w przypadku pracy w sieci)

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *9: LED miga na żółto.
- > 03: długi dźwięk, LED świeci na żółto, wprowadź sześciocyfrowy numer ID, długi dźwięk. Wprowadzanie numeru ID zakończyło się sukcesem.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na zielono.

Ustawianie czasu otwarcia

Uwaga!

Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny pierwsze wprowadzenie kodu/zbliżenie karty skutkuje załączeniem przekaźnika do czasu ponownego wprowadzenia kodu/zbliżenia karty!

Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy, po zakończeniu pracy wprowadzamy kod ponownie i przekaźnik zostaje wyłączony (należy zastosować odpowiedni elektrozaczep umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

1. Dla strefy 1

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *1: LED miga na żółto.
- > Wprowadzenie liczby od 01 do 99 oznacza czas otwarcia w sekundach, wprowadzenie liczby 00 oznacza przejście w tryb bistabilny, usłyszymy długi dźwięk i LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

2. Dla strefy 2

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *5: LED1 miga na żółto.
- > Wprowadzenie liczby od 01 do 99 oznacza czas otwarcia w sekundach, wprowadzenie liczby 00 oznacza przejście w tryb bistabilny, usłyszymy długi dźwięk i LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Włączanie funkcji dzwonka

Czas zadziałania przekaźnika dla tej funkcji jest stały i wynosi ok. 1 sekundy.

Włączenie funkcji dzwonka powoduje wyłączenie użytkowników strefy 2.

Po wyłączeniu funkcji dzwonka zostaje uaktywniona strefa 2 z jej ustawieniami.

- > Wejdź w tryb programowania.

Włączanie funkcji dzwonka

Czas zadziałania przekaźnika dla tej funkcji jest stały i wynosi ok. 1 sekundy. Włączenie funkcji dzwonka powoduje wyłączenie użytkowników strefy 2. Po wyłączeniu funkcji dzwonka zostaje uaktywniona strefa 2 z jej ustawieniami.

> Wejdź w tryb programowania.

> *2: LED1 miga na żółto .

> 02: długi dźwięk, LED świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na niebiesko.

Wyłączanie funkcji dzwonka.

> Wejdź w tryb programowania.

> *2: LED miga na żółto .

> 01: długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Włączanie funkcji alarmu przeciwsabotażowego.

> Wejdź w tryb programowania.

> *6: LED miga na żółto .

> 02: długi dźwięk, LED świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Wyłączanie funkcji alarmu przeciwsabotażowego.

> Wejdź w tryb programowania.

> *6: LED miga na żółto .

> 01: długi dźwięk, LED świeci na żółto.

> #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

■ KS-40, KS-42

Wejście w tryb programowania

Aby wejść w tryb programowania urządzenia wybierz na klawiaturze:

[*] **kod administratora** **[#]** (Fabryczny kod administratora: 999999)

Wyjście z trybu programowania: **[*]**

Zmiana kodu administratora

Możesz ustawić kod o długości od 6 do 8 cyfr.

Aby zmienić kod:

> wejdź w tryb programowania.

> wybierz **[0]** wprowadź nowy kod > **[#]** ponownie wprowadź nowy kod i zatwierdź **[#]**

> wyjście z trybu programowania **[*]**

Ustawianie sposobu otwierania wejścia

1. Tylko karta

> wejdź w tryb programowania.

> wybierz **[3]** **[0]** **[#]**

> wyjście z trybu programowania **[*]**

2. Karta + kod PIN

> wejdź w tryb programowania.

> wybierz **[3]** **[1]** **[#]**

> wyjście z trybu programowania **[*]**

Ustawiono otwierania za pomocą karty oraz kodu jednocześnie.

3. Karta lub kod PIN

> wejdź w tryb programowania.

> wybierz **[3]** **[2]** **[#]**

> wyjście z trybu programowania **[*]**

Ustawiono otwierania za pomocą karty lub kodu PIN. (ustawienie fabryczne)

Dodawanie użytkownika KARTA lub KOD PIN

Aby dodać kod PIN

> wejdź w tryb programowania i wybierz **[1]**

> wprowadź numer użytkownika (od 0000-2000)

> wybierz **[#]** wprowadź 4-cyfrowy PIN i zatwierdź **[#]**

> wyjście z trybu programowania **[*]** **[*]**

WAŻNE:

Dodawanie kolejnych użytkowników może odbywać się bez opuszczania trybu administratora, np.

[1] numer użytkownika **[#]** kod PIN **[#]** > numer użytkownika **[#]** kod PIN **[#]** itd

Zmiana kodu PIN użytkownika

> wybierz **[*]** (bez logowania do trybu administratora)

> wprowadź numer użytkownika **[#]** stary PIN **[#]** nowy PIN **[#]** nowy PIN **[#]**

Dodawanie użytkownika KARTA + kod PIN

Otwieranie jest możliwe po zbliżeniu karty, a następnie wpisaniu kodu PIN

- > dodaj kartę korzystając z dowolnej metody opisanej na poprzedniej stronie
- > wyjdź z trybu programowania wybierając **[*]**
- > ponownie wybierz **[*]** (bez logowania administratora)
- > zbliż wcześniej dodaną kartę i wprowadź **[1][2][3][4][#]**
- > wprowadź kod PIN (od 0000 do 9999 z wyjątkiem kombinacji 1234) i potwierdź **[#]**
- > ponownie wprowadź kod PIN i potwierdź **[#]**

Zmiana kodu PIN dla użytkownika KARTA + kod PIN

WAŻNE:

Zmianę kodu PIN można dokonać bez logowania do trybu administratora tak, aby każdy użytkownik mógł robić to samodzielnie.

Aby zmienić kod PIN:

METODA 1

- > wybierz **[*]** (bez logowania do trybu administratora)
- > wczytaj kartę > wprowadź stary kod PIN > **[#]**
- > wprowadź nowy kod PIN > **[#]**
- > ponownie wprowadź nowy kod PIN > **[#]**

METODA 2

- > wybierz **[*]** (bez logowania do trybu administratora)
- > wprowadź numer użytkownika i potwierdź **[#]**
- > wprowadź stary kod PIN > **[#]**
- > wprowadź nowy kod PIN > **[#]**
- > ponownie wprowadź nowy kod PIN > **[#]**

Programowanie użytkownika TYLKO KARTA

Aby dodać lub usunąć kartę użytkownika w tym trybie wykorzystaj jedną z metod podanej na stronie 24.

Usuwanie wszystkich użytkowników

WAŻNE:

Ta funkcja kasuje pamięć wszystkich zapisanych kodów PIN oraz kart. Czyszczenie pamięci jest nieodwracalne, dlatego zalecamy przemyślane korzystanie z tej funkcji.

Aby wykasować z pamięci wszystkich użytkowników

- > wejdź w tryb programowania
- > wybierz **[2][0][0][0][0]**
- > potwierdź **[#]**

Dodawanie karty w trybie KARTA lub kod PIN oraz TYLKO KARTA

METODA 1 - numer użytkownika nadawany jest automatycznie

- > wejdź w tryb programowania i wybierz **[1]**
- > zbliż kartę, usłyszysz krótki dźwięk potwierdzający poprawne dodanie
- > potwierdź **[#]**
- > wyjście z trybu administratora **[★]**

METODA 2 - samodzielnie nadaj numer użytkownika

- > wejdź w tryb programowania i wybierz **[1]**
- > wprowadź numer użytkownika (od 0 do 2000) i zatwierdź **[#]**
- 3 krótkie dźwięki oznaczają, że użytkownik o tym numerze jest już zapisany
- > zbliż kartę, usłyszysz krótki dźwięk potwierdzający poprawne dodanie
- > potwierdź **[#]**
- 3 krótkie dźwięki oznaczają, że ta karta jest już dodana
- > wyjście z trybu administratora **[★]**

METODA 3 - ręcznie wprowadź numer karty (numer użytkownika automatycznie)

- > wejdź w tryb programowania i wybierz **[1]**
- > wprowadź numer karty (ostatnie 8 cyfr) i zatwierdź **[#]**
- 3 krótkie dźwięki oznaczają, że karta o tym numerze jest już zapisana
- > wyjście z trybu administratora **[★]**

METODA 4 - ręcznie wprowadź numer użytkownika oraz numer karty

- > wejdź w tryb programowania i wybierz **[1]**
- > wprowadź numer użytkownika (od 0000 do 2000) i zatwierdź **[#]**
- > wprowadź numer karty (ostatnie 8 cyfr) i zatwierdź **[#]**
- 3 krótkie dźwięki oznaczają, że karta o tym numerze jest już zapisana
- > wyjście z trybu administratora

WAŻNE:

*Każda z metod umożliwia dodawanie kolejnych użytkowników i kart bez opuszczania trybu administratora. Po oddaniu użytkownika/karty, powtarzaj kolejno czynność dodawania i zatwierdzaj wybierając **[#]**. Po wprowadzeniu wszystkich użytkowników opuść tryb programowania wybierając **[★]**.*

Usuwanie użytkownika KARTA lub kod PIN

METODA 1

- > wejdź w tryb programowania > wybierz **[2]** > wprowadź numer użytkownika > **[#]**

METODA 2

- > wejdź w tryb programowania > wybierz **[2]** > zbliż kartę > potwierdź **[#]**

METODA 3

- > wejdź w tryb programowania > wybierz **[2]** > wprowadź numer karty > potwierdź **[#]**
- > wyjście z trybu administratora **[★]**

Alarm i blokada klawiatury

Urządzenie wyposażone jest w funkcję zabezpieczającą przed nieautoryzowanym użyciem. 10-krotne wpisanie błędnego kodu PIN lub 10-krotne użycie niewłaściwej karty powoduje blokadę klawiatury, włączenie wewnętrznego alarmu urządzenia lub uruchamia blokadę i włącza alarm jednocześnie.

Możesz dowolnie sterować tą funkcją.

Włączenie blokady klawiatury

10-krotne nieautoryzowane użycie blokuje klawiaturę czytnika na 10 minut

> wejdź w tryb programowania

> wybierz [7][1][#] > wyjście [★]

Włączenie wewnętrznego alarmu

10-krotne nieautoryzowane użycie uruchomi alarm trwający przez 10 minut

> wejdź w tryb programowania

> wybierz [7][2][#] > wyjście [★]

Wyłączenie funkcji alarmu i blokady klawiatury (ustawienie fabryczne)

10-krotne nieautoryzowane użycie nie uruchomi alarmu ani blokady klawiatury

> wejdź w tryb programowania

> wybierz [7][0][#] > wyjście [★]

Włączanie alarmu otwartych drzwi

Alarm otwartych drzwi współpracuje z czujnikiem kontaktowym lub rygłem posiadającym wbudowany taki czujnik. Po prawidłowym otwarciu wejścia urządzenie odlicza czas 1 minuty. Jeżeli w tym czasie drzwi nie zostaną zamknięte, uruchomiony zostanie wewnętrzny alarm przypominający o zamknięciu drzwi. Czas alarmu - 1 minuta.

Aby włączyć alarm otwartych drzwi

> wejdź w tryb programowania

> wybierz [6][1][#] > wyjście [★]

Aby wyłączyć alarm otwartych drzwi

> wejdź w tryb programowania

> wybierz [6][0][#] > wyjście [★]

Aby zresetować alarm czujnika otwartych drzwi, wybierz jeden ze sposobów

1. zamknij drzwi
2. wczytaj zaprogramowaną kartę
3. wpisz kod administratora i potwierdź [#]

Przywracanie ustawień fabrycznych

Reset dotyczy tylko ustawień administratora. Dane użytkowników pozostają niezmienione.

> wyłącz zasilanie.

> trzymając przyciśnięty przycisk [#] włącz zasilanie.

> 2 krótkie dźwięki oznaczają przywrócenie do ustawień fabrycznych.

Tryb administracyjny

■ KS-01, KS-30

Usuwanie użytkownika strefy 1 i jego kodu PIN.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wprowadź nr użytkownika (od 000 do 999); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na czerwono.
- > **: długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Usuwanie użytkownika strefy 2 i jego kodu PIN.

- Wejdź w tryb programowania.
- > *4: LED1 miga na żółto .
- > Wprowadź nr użytkownika (od 00 do 99); LED1 miga na żółto, LED2 świeci na czerwono.
- > **: długi dźwięk. LED1 miga, LED2 świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania świeci na zielono.

Usuwanie wszystkich użytkowników i ich kodów.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *8: LED1 miga na żółto.
- > 88: sześć krótkich dźwięków i 1 długi, LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Reset - powrót do ustawień fabrycznych

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *8: LED1 miga na żółto.
- > 99: LED1 i LED2 świeci na żółto, po 5 sekundach długi dźwięk, LED 2 gaśnie, LED1 świeci na zielono.
- > Szyfrator automatycznie wychodzi z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Zapomniany kod administratora.

- > Wyłącz zasilanie szyfratora.
- > Trzymając przyciśnięty przycisk # i włącz zasilanie szyfratora, długi dźwięk, LED1 świeci na zielono, kod administratora został przywrócony do ustawień fabrycznych: 1234.

Zmiana kodu administratora.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *3: LED1 miga na żółto.
- > Wprowadź dwa razy nowy kod administratora xxxx xxxx (długość kodu zależy od wcześniejszych ustawień, fabrycznie 4 cyfry), długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Programowanie karty master do wejścia w tryb programowania strefy 1

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *7: LED1 miga na żółto, LED2 miga na zielono.
- > Zbliż kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED2 gaśnie, LED1 świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Usuwanie karty master za pomocą karty.

- > Zbliż kartę master; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED1 świeci na żółto.
- > *7: LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

Usuwanie karty master z klawiatury.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *7: LED1 miga na żółto, LED2 świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED1 miga na żółto, LED2 miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED1 świeci na zielono.

■ KS-16

Usuwanie użytkownika strefy 1 i jego kodu PIN.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > Wprowadź nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na czerwono.
- > **: długi dźwięk, LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie użytkownika strefy 2 i jego kodu PIN.

- Wejdź w tryb programowania.
- > *4: LED miga na żółto .
- > Wprowadź nr użytkownika (od 00 do 99); LED świeci na czerwono.
- > **: długi dźwięk. LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie wszystkich użytkowników i ich kodów.

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *8: LED miga na żółto.
- > 88: sześć krótkich dźwięków i 1 długi, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Reset - powrót do ustawień fabrycznych

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *8: LED miga na żółto.
- > 99: LED świeci na żółto, po 5 sekundach długi dźwięk, 8 razy mignięcie LED na zielono.
- > Szyfrator automatycznie wychodzi z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Zapomniany kod administratora

- > Wyłącz zasilanie szyfratora.
- > Włącz zasilanie szyfratora, LED mignie 8 razy na zielono, w tym czasie naciśnij przycisk #, LED zmieni kolor na niebieski, kod administratora został przywrócony do ustawień fabrycznych: 1234.

Zmiana kodu administratora

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *3: LED1 miga na żółto .
- > Wprowadź dwa razy nowy kod administratora xxxx xxxx (długość kodu zależy od wcześniejszych ustawień, fabrycznie 4 cyfry), długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Programowanie karty master

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *7: LED miga na zielono.
- > Zbliź kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie karty master za pomocą karty

- > Zbliź kartę master; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > *7: LED świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie karty master z klawiatury

- > Wejdź w tryb programowania.
- > *7: LED świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

■ KS-50

Usuwanie użytkownika strefy 1 i jego kodu PIN

- > Wejść w tryb programowania.
- > Wprowadź nr użytkownika (od 000 do 999); LED świeci na czerwono.
- > **: długi dźwięk, LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie użytkownika strefy 2 i jego kodu PIN

- Wejść w tryb programowania.
- > *4: LED miga na żółto .
- > Wprowadź nr użytkownika (od 00 do 99); LED świeci na czerwono.
- > *: długi dźwięk. LED świeci na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie wszystkich użytkowników i ich kodów

- > Wejść w tryb programowania.
- > *8: LED miga na żółto.
- > 88: sześć krótkich dźwięków i 1 długi, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Reset - powrót do ustawień fabrycznych

- > Wejść w tryb programowania.
- > *8: LED miga na żółto.
- > 99: LED świeci na żółto, po 5 sekundach długi dźwięk
- > Szyfrator automatycznie wychodzi z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Zapomniany kod administratora

- > Wyłącz zasilanie szyfratora.
- > Trzymając przyciśnięty przycisk # i włącz zasilanie szyfratora, długi dźwięk, LED świeci na niebiesko, kod administratora został przywrócony do ustawień fabrycznych: 1234.

Zmiana kodu administratora

- > Wejść w tryb programowania.
- > *3: LED1 miga na żółto .
- > Wprowadź dwa razy nowy kod administratora xxxx xxxx (długość kodu zależy od wcześniejszych ustawień, fabrycznie 4 cyfry), długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Programowanie karty master

- > Wejść w tryb programowania.
- > *7: LED miga na zielono.
- > Zbliżyć kartę; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > #: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie karty master za pomocą karty

- > Zbliżyć kartę master; krótki dźwięk, długi dźwięk, LED świeci na żółto.
- > *7: LED świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Usuwanie karty master z klawiatury

- > Wejść w tryb programowania.
- > *7: LED świeci na zielono.
- > **: długi dźwięk, LED miga na zielono.
- > ##: wyjście z trybu programowania, LED świeci na niebiesko.

Obsługa

■ KS-01, KS-16, KS-30, KS-50

Otwieranie za pomocą kodu

po wprowadzenie właściwego kodu PIN spowoduje otwarcie drzwi, LED świeci na zielono, gdy zostaną otwarte drzwi strefy 1, na czerwono strefy 2.

Otwieranie za pomocą karty

Zbliżyć kartę do anteny urządzenia, usłyszysz krótki dźwięk, odczytanie właściwej karty spowoduje otwarcie drzwi, LED świeci na zielono, gdy zostaną otwarte drzwi strefy 1, na czerwono strefy 2.

Otwieranie za pomocą karty i doku

Zbliżyć kartę do anteny urządzenia, usłyszysz krótki dźwięk, LED mignie 5 razy na zielono, w tym czasie wprowadź kod PIN użytkownika.

Odczytanie właściwej karty i wpisanie prawidłowego kodu spowoduje otwarcie drzwi, LED świeci na zielono, gdy zostaną otwarte drzwi strefy 1, na czerwono strefy 2.

Można również najpierw wpisać kod, a następnie zbliżyć kartę.

Dzwonek

Dzwonek włączamy naciskając przycisk*.

■ KS-40, KS-42

Otwieranie wejścia

Aby otworzyć wejście za pomocą kodu PIN:

> wprowadź kod i zatwierdź (#) (dioda LED zmieni kolor na zielony - drzwi otwarte)
3 krótkie dźwięki oznaczają, że wpisany kod jest niepoprawny

Aby otworzyć wejście za pomocą karty:

> zbliż kartę do czytnika (dioda LED zmieni kolor na zielony - drzwi otwarte)
3 krótkie dźwięki sygnalizują, że karta jest niezaprogramowana

Aby otworzyć wejście za pomocą karty i kodu PIN

> zbliż kartę do czytnika > wprowadź kod PIN > potwierdź (#)
(dioda LED zmieni kolor na zielony - drzwi otwarte)

Ustawianie czasu otwarcia wejścia

Możesz ustawić czas otwarcia rygla w zakresie od 00 do 99 sekund.

> wejdź w tryb programowania > wybierz 4 > wprowadź czas otwarcia od 00 do 99 > (#)

> wyjdź z trybu programowania (★)

Dzwonek

Aby zadzwonić wybierz na klawiaturze symbol 

Karta gwarancyjna

1. Firma F&F Filipowski Sp. j. udziela gwarancji na zakupione produkty na okres 24 miesięcy od daty zakupu, umieszczonej na niniejszej Karcie Gwarancyjnej i dokumencie zakupu.
2. Usterki produktu ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w ciągu 21 dni roboczych od daty przyjęcia produktu do punktu serwisowego.
3. Użytkownikowi przysługuje prawo wymiany produktu na nowy, jeżeli:
 - * w okresie gwarancji wykonano cztery istotne naprawy, a produkt nadal wykazuje usterki;
 - * po stwierdzeniu, że wystąpiła usterka niemożliwa do usunięcia. Przy wymianie produktu na nowy potrąca się równowartość brakujących lub uszkodzonych przez Użytkownika elementów (także opakowania) i koszt ich wymiany.
4. Użytkownik dostarcza uszkodzony sprzęt na własny koszt do punktu serwisowego.
5. Gwarancja nie obejmuje obniżania się jakości urządzenia spowodowanego normalnym procesem zużycia i poniższych przypadków:
 - * niewłaściwym lub niezgodnym z instrukcją obsługi użytkowaniem produktu;
 - * użytkowaniem lub pozostawieniem produktu w nieodpowiednich warunkach (nadmierna wilgotność, zbyt wysoka lub niska temperatura, nasłonecznienie itp.), odmiennych warunków konserwacji i eksploatacji zamieszczonych w instrukcji obsługi produktu;
 - * uszkodzeń mechanicznych, chemicznych, termicznych;
 - * uszkodzeń spowodowanych działaniem sił zewnętrznych np. przepięcia w sieci elektrycznej, wyładowania atmosferyczne, powódź, pożar;
 - * uszkodzenie powstałe na skutek niewłaściwego zainstalowania urządzenia, niewłaściwego przechowywania urządzenia lub napraw wykonanych przez osoby nieupoważnione;
 - * uszkodzenie powstałe na skutek podłączenia niewłaściwego napięcia.
6. Gwarancja straci ważność w skutek:
 - * zerwania lub uszkodzenia plomb gwarancyjnych;
 - * podłączenia dodatkowego wyposażenia, innego niż zalecane przez producenta produktu;
 - * przeróbek i zmian konstrukcyjnych produktu oraz napraw wykonanych poza punktem serwisu F&F;
 - * Karta gwarancyjna lub numery seryjne zostały zmienione, zamazane lub zatarte;
7. Karta Gwarancyjna jest ważna tylko z wpisaną datą sprzedaży, potwierdzona pieczęcią i podpisem sprzedawcy.
8. Warunkiem wykonania naprawy jest dostarczenie towaru z niniejszą Kartą Gwarancyjną oraz dowodem zakupu.
9. Punkt serwisowy:

F&F Filipowski Sp. j.
ul. Konstantynowska 79/81
95-200 Pabianice
tel.: (42) 215 23 83; (42) 227 09 71
e-mail: handlowy@fif.com.pl www.fif.com.pl

Nazwa produktu:.....Typ:.....

Data sprzedaży:..... Pieczęć Sprzedawcy i podpis:.....

Rejestracja napraw

Data naprawy	Zakres naprawy	Podpis pracownika serwisu

Rejestracja napraw cd.

Data naprawy	Zakres naprawy	Podpis pracownika serwisu



F&F Filipowski Sp. j.
ul. Konstantynowska 79/81
95-200 Pabianice
tel.: (42) 215 23 83; (42) 227 09 71
e-mail: handlowy@fif.com.pl
www.fif.com.pl